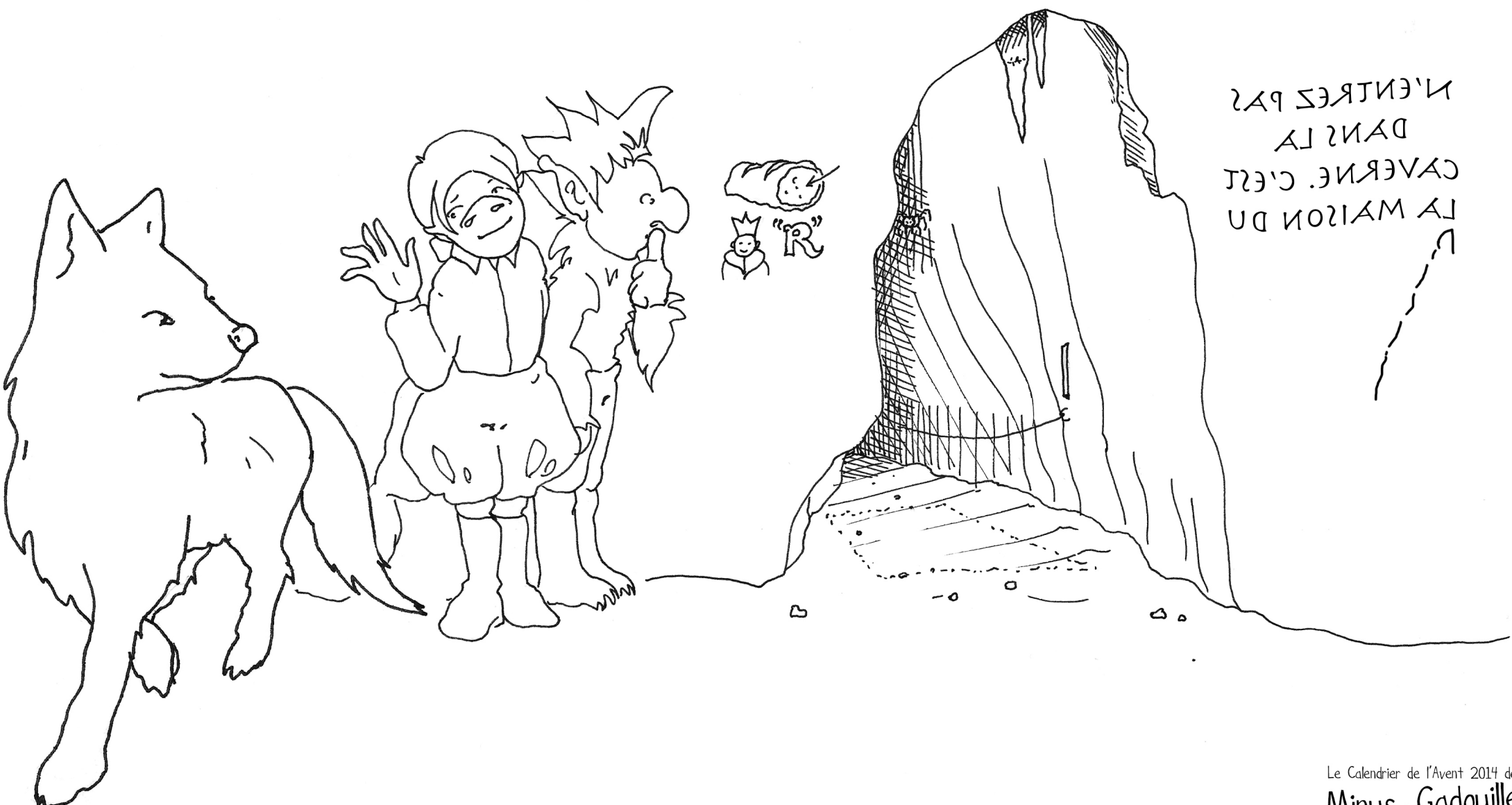


15. L'entrée d'une grotte

Le loup *Griškaya* dépose Minus & Gadouille à l'entrée d'une grotte. Au grand désarroi des lutins, c'est là dedans qu'ont disparu les gobelins. Tant pis, il va falloir y pénétrer.

Un message semble inscrit à côté de l'entrée. Peut-être serait il bien de le décoder ? Un rébus indique comment faire.

Aide aussi les lutins à détecter les 4 dangers qui les guettent à l'entrée de cette grotte.



LA MAISON DU
CAVERNE. C'EST
DANS LA
N'ENTRÉE PAR ?